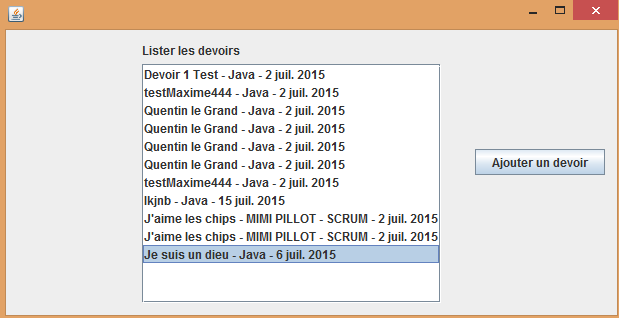
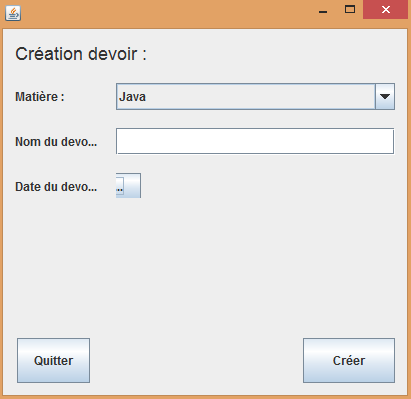
Documentation utilisateur

# Créer un devoir.

Sur l’interface de lancement, un bouton « Ajouter un devoir » vous permettra d’afficher l’interface pour créer un devoir.





2

1

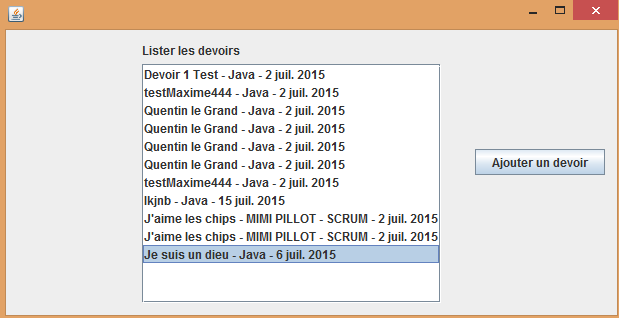
Renseigner les champs suivants :

* Matière : Liste déroulante permettant de choisir la matière du devoir.
* Nom du devoir : Titre au devoir
* Date : Entrer la date au format xx/xx/xxxx ou cliquer sur le bouton pour afficher un calendrier

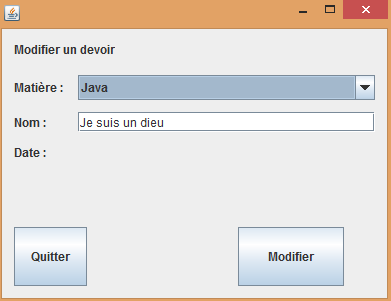
Cliquer sur « Créer » pour valider la création du devoir, il apparaitra dans la liste des devoirs de l’interface de lancement. Vous pouvez créer plusieurs devoirs d’affiler. Pour retourner sur la page principale, cliquer sur « quitter ».

# Lister les devoirs.

Au lancement de l’application, l’application affichera la liste des devoirs.



Quand on clique sur un devoir dans la liste, vous serez invité à modifier le devoir. Faite les modifications nécessaires, puis valider en cliquant sur « Modifier », ensuite « Quitter ».



2

1